Woord vooraf

Het project voor het vak Datamanipulatie gaat verder op het project van Datamodellering. De website dat ik voor het datamodel heb gekozen is <https://tweakers.net> , waar ik dan voornamelijk de focus heb gelegd op de nieuwspagina.

Voor dit project maak ik aan de hand van het Entity Framework een WPF-programma wat een nieuwsoverzicht gaat tonen. Verder zal het dankzij de CRUD-methodes mogelijk zijn om een nieuwsartikel aan te maken, bewerken, en te verwijderen.

Voor simpliciteit is gekozen om geen login of authenticatie te voorzien. Het programma zal zich dus gedragen alsof er ingelogd is als een beheerder/nieuwsreporter, waardoor de CRUD-methodes mogelijk zijn.

Een artikel kan geopend worden, waar dan de coverafbeelding en het artikel zichtbaar zijn, ook worden de reacties op het artikel opgehaald.

Verder kan er via het menu nog naar de gebruikerslijst genavigeerd worden. In dit scherm zullen alle gebruikers opgehaald en getoond worden met relevante informatie zoals hun naam en avatar.

Het gehele project zal steeds bijgehouden worden in GitHub, elk onderdeel zal via een branch worden aangepast met commits, waarna dit toegevoegd zal worden aan de main branch (master) via pull requests.

Inhoudsopgave

[Woord vooraf 1](#_Toc89521962)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc89521963)

[1 Schetsen 5](#_Toc89521964)

[1.1 Inleiding 5](#_Toc89521965)

[1.2 Schetsen 5](#_Toc89521966)

[1.2.1 Main Window 5](#_Toc89521967)

[1.2.2 Artikel Bekijken 6](#_Toc89521968)

[1.2.3 Artikel Aanmaken 8](#_Toc89521969)

[1.2.4 Artikel Bewerken/Verwijderen 10](#_Toc89521970)

[1.2.5 Menu 12](#_Toc89521971)

[1.2.6 Gebruikers Overzicht 12](#_Toc89521972)

[2 Planning 13](#_Toc89521973)

[2.1 Inleiding 13](#_Toc89521974)

[2.2 Planning schema 13](#_Toc89521975)

# Schetsen

## Inleiding

Voor mijn schetsen te maken heb ik gekozen voor het programma Adobe XD. Hierbij heb ik gebruik gemaakt van *Adobe XD Design Kit* dat terug te vinden is op <https://material.io/resources>.

## Schetsen

### Main Window

De mainwindow heeft als doel om een overzicht te voorzien van alle artikelen in de database. Van hieruit kan men dan verklikken om het artikel te bekijken of te bewerken. Ook is er een label voorzien om de categorie te tonen van het artikel.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

### Artikel Bekijken

Elk artikel is voorzien van een coverafbeelding met daaronder de titel van het artikel en alle content. Verder is er ook weer een bewerkknop aanwezig. Elk artikel kan ook reactie hebben, die onderin zichtbaar zijn, hier wordt de gebruikersnaam, avatar, datum en tijd, en het bericht getoond.

Text, letter

Description automatically generated

### Artikel Aanmaken

In het artikel aanmakenscherm zijn enkele velden voorzien om een titel op te geven, het artikel te schrijven, en een afbeelding toe te voegen als cover. Hier kan er ook gekozen worden in welke categorie het artikel thuishoort. Met uiteraard een knop om het artikel te posten.

Graphical user interface, text

Description automatically generated

### Artikel Bewerken/Verwijderen

Dit bevat dezelfde velden als in het artikel aanmakenscherm, enkel nu opgevuld met content. Van hieruit kan het artikel eventueel verwijderd worden, dit zal ook nog een bevestiging pop-up oproepen.

Graphical user interface, text

Description automatically generated

### Menu

Het menu kan geopend worden door op het hamburger teken te klikken, vervolgens zal dit de knoppen nieuwsoverzicht en gebruikers tonen, waar men dan verder op kan door navigeren naar het desbetreffende scherm.

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

### Gebruikers Overzicht

Dit scherm toont een gebruikerslijst met relevante informatie over de gebruiker zoals zijn/haar avatar, gebruikersnaam, rol, etc.

Graphical user interface, website

Description automatically generated

# Planning

## Inleiding

Voor mijn planning heb ik rekening gehouden met mijn tijdschema, waardoor ik mijn deadlines op telkens op donderdag heb gezet. Dit omdat dit een dag is dat ik steeds vroeger gedaan heb met werken, en daardoor nog goed hieraan kan doorwerken, indien ik de dagen ervoor iets niet af zou gekregen hebben.

Voor mezelf heb ik hier ook een tijdsinschatting bij ingevuld, zodat ik inzicht krijg in hoeveel tijd ik hier eventueel voor nodig zal hebben.

## Planning schema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TO DO** | **Tijdsinschatting** | **Deadline** | **Icon  Description automatically generated** |
| Adobe XD leren | ~90 min. | 03/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Schetsen maken met Adobe XD | 60 min. | 5/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Planning opstellen | 25 min. | 5/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| GitHub aanmaken | 5 min. | 5/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Niels uitnodigen voor GitHub | 1 min. | 5/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Design voor WPF | 90 min. | 9/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Datamodel koppelen | 30 min. | 9/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Artikel aanmaken | 120 min. | 16/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Artikel bewerken | 90 min. | 16/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Artikel verwijderen | 45 min. | 16/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Reacties | 45 min. | 23/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Categorie | 60 min. | 30/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Gebruikersoverzicht | 60 min. | 30/12/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Zoekfunctie | 90 min. | 6/01/2021 | **Icon  Description automatically generated** |
| Bug testing | 60 min. | 6/01/2022 | **Icon  Description automatically generated** |